

# **MODULO PER LA PRESENTAZIONE DEI PROGETTI**

**ANNO SCOLASTICO 2016 /2017**

**TITOLO DEL PROGETTO**  
**STRADE PER GIOCARE\_“Giochi nel Mondo”**

**GRUPPO DI PROGETTO** costituito

**da: Alfrediani Paola, Geremia Lucia, Spica Liliana, Pantella Carla, Integlia L.**

**AREA DISCIPLINARE O TRASVERSALE A CUI AFFERISCE IN RIFERIMENTO AL PTOF**

**Trasversale a tutte le discipline**

**SCUOLE COINVOLTE:**

**Scuola dell’Infanzia “Rione Indipendenza e Compre”**

**Scuola Primaria “Achille Lauri” Scuola Secondaria “E. FACCHINI”**

Classi coinvolte	Nº alunni coinvolti
Scuola Infanzia	Tutte
Scuola Primaria	Tutte
Scuola Secondaria	Alunni del teatro e dell’orchestra

**DOCENTI NECESSARI PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO (specificare anche ordine di scuola)**

Scuola dell’infanzia  
Scuola Primaria  
Scuola secondaria

**EVENTUALI ESPERTI-ESTERNI (con relativi COMPITI)**

Rafforzamento e Collaborazione

**EVENTUALE COINVOLGIMENTO DEL PERSONALE ATA (con relativi compiti)**

Collaborazione e Vigilanza.....

## DESCRIZIONE DEL PROGETTO

### MOTIVAZIONE DEL PROGETTO:

Il progetto si propone di sensibilizzare le nuove generazioni verso uno stile di vita più sano attraverso coinvolgenti esperienze di gioco

### FINALITÀ E OBIETTIVI

- Riscoprire il piacere di stare insieme per strada
- Conoscere i giochi nel mondo e sviluppare una mentalità cosmopolita
- Sviluppare abilità motorie e maggiore fiducia nelle proprie capacità
- Sviluppare la capacità di collaborazione e di appartenenza

### AZIONI - CON RELATIVI CONTENUTI E ATTIVITÀ

- Esperienze dirette negli spazi esterni e interni della scuola
- Ricerca dei giochi nel mondo e attuazione degli stessi
- Realizzazione di cartelloni illustrativi
- Realizzazione di canti mimati

### METODOLOGIA

Ricerca dei giochi insieme agli alunni attraverso *Internet*, lettura di testi, proiezioni di immagini, ricerca diretta

### ALTRI EVENTUALI DESTINATARI OLTRE AGLI STUDENTI

---

---

### TEMPI DI ATTUAZIONE

GENNAIO/GIUGNO

---

---

LOCALI - ATTREZZATURE – STRUMENTI TECNOLOGICI – MATERIALE DIDATTICO  
RICHiesto PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO.

Aule, laboratori, palestra, spazi esterni

---

---

---

### RISULTATI ATTESI/PRODOTTI

- Conoscenza di giochi di altri paesi
  - Collaborazione e cooperazione
- 
- 
-

## MODALITÀ DI VALUTAZIONE DEL PROGETTO

- Indice di partecipazione-Collaborazione Condivisione
- Indice di gradimento attraverso la somministrazione di questionari ad alunni e genitori

---

---

---

## MODALITÀ DI DOCUMENTAZIONE

Allestimento di una mostra

Manifestazione finale

---

---

---

**FIRMATO**  
**PAOLA ALFREDIANI**