

CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE: STRUMENTI PER UNA DIDATTICA INNOVATIVA IN CLASSE

4 Aprile 2016 alle ore 15.00

Istituto Comprensivo "Frosinone 2"

Via G. Puccini snc - Frosinone

Un nuovo strumento che parla la lingua di tutte le discipline.

Barack Obama nel Dicembre 2013, in occasione della Computer Science Education Week, aveva detto: "Don't just play on your phone - program it!" ("Non limitarti a giocare con il tuo smartphone - programmallo!"). L'importanza dell'insegnamento della programmazione è oggi universalmente riconosciuto: insegnare a programmare non significa solo consegnare ai ragazzi una competenza specifica, ma favorire l'acquisizione di alcune skill che i ragazzi potranno impiegare nel loro futuro lavorativo a prescindere dalla professione che decideranno di intraprendere.

Anche le Istituzioni italiane si stanno muovendo in questa direzione e all'interno del recente piano del Governo per la riforma della scuola la programmazione occupa un ruolo di primaria importanza.

A partire da queste considerazioni il workshop accompagna il docente alla scoperta di Scratch, il tool sviluppato dal MIT, attraverso un approccio esperienziale che lo guiderà prima a realizzare un progetto didattico e poi ad esplorare alcuni progetti esistenti afferenti alle varie discipline scolastiche, creati dai ragazzi con l'ausilio di Scratch.

Non è richiesta alcuna esperienza pregressa di programmazione.

Programma

15.00 Prima parte

- ▶ Breve introduzione al pensiero computazionale
- ▶ Introduzione a Scratch e al suo ambiente di sviluppo
- ▶ Realizzazione di un progetto didattico

16.30 Seconda parte

- ▶ Esplorazione dello strumento
- ▶ Esempi di progetti didattici realizzati con Scratch
- ▶ Panoramica su alcune risorse inerenti la programmazione disponibili in rete
- ▶ Q&A.

17.30 Fine lavori

DI COSMO LIBRI

AGENZIA DI FROSINONE - TEL. 0775.254205
Via Vado Spina, 10 - 03027 RIPA (FR)
Ag. Lunghi Luigi - Cell. 335.7161310
e-mail: luigi.lunghi@dicosmolibri.com
web: www.dicosmolibri.com

Relatore

Angelo Sala: ingegnere elettronico prestatario all'informatica, formatore e co-founder di CoderDojo Milano

De Agostini Scuola è un Ente Formatore accreditato per la formazione del personale della Scuola ai sensi della Direttiva Ministeriale n. 90/2003-Prot. n. A00DGER.6979

**ESONERO MINISTERIALE
CONCESSO**

Si prega di confermare la presenza a:

DI COSMO LIBRI snc
Via Vado Spina, 10 - Ripi (FR)
Tel. 0775.254205 Fax 0775.285177
info@dicosmolibri.com

Ente accreditato M.I.U.R.
con decreto del 5/7/2013

Al termine dell'incontro
verrà rilasciato l'attestato di partecipazione.