



ISTITUTO COMPRENSIVO 3° - SORA

VIA PIEMONTE N. 20 03039 SORA (FR)

Giochi d'Autunno 2017

COMUNICAZIONE PER I GENITORI alunni (4^a 5^a Scuola Primaria / 1^a2^a3^a Scuola Sec. I grado)

Si sono chiuse lo scorso **28 ottobre** le iscrizioni all'edizione **2017** dei "Giochi d'Autunno".

Pubblichiamo le modalità di svolgimento della **GARA** che si terrà **nell'Istituto Comprensivo 3 Sede Via Piemonte, 20 MARTEDI' 14 NOVEMBRE 2017-**

DURATA DELLA PROVA: **90** minuti (**60** minuti per la categoria **CE**). Ogni Responsabile d'Istituto può stabilire l'ora di inizio e di fine della gara (che deve comunque durare **90 minuti/60 minuti a seconda della categoria**) annotando nell'apposito spazio del foglio-risposte la durata in minuti di esecuzione della prova da parte dei singoli concorrenti per consentirci di valutare eventuali situazioni di pari merito.

MATERIALE CONSENTITO: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

CATEGORIE:

La categoria **CE** (quarta e quinta elementare) affronterà i quesiti riportati su un foglio a parte. La categoria **C1** (prima e seconda media) affronterà i quesiti dall'**1** all'**8**; la categoria **C2** (terza media e primo anno delle superiori) risolverà i quesiti dal **5** al **12**; per la categoria **L1** (secondo, terzo e quarto anno delle superiori) sono previsti i quesiti dal **7** al **14**; infine l'ultimo anno delle superiori (categoria **L2**) dovrà risolvere i quesiti dal **9** al **16**.

CRITERI DI VALUTAZIONE:

La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

numero di quesiti correttamente risolti;

punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n.5 = 5 punti);

tempo impiegato;

data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

DURANTE LA GARA:

. I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.

Sarebbe consigliabile non permettere l'uscita dall'aula durante la gara.

Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE:

I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro l'intestazione (fornendo i loro dati) **e la colonna relativa alle risposte ai quesiti**. Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice.

Verranno valutati solo gli esercizi corrispondenti a ogni categoria. Se un concorrente ha risolto correttamente anche esercizi di altre categorie, non ottiene comunque punteggio per questi esercizi.

IMPORTANTE:

I testi dei problemi devono rimanere riservati e non possono essere diffusi via Internet, sulla stampa ecc., in quanto gli stessi giochi vengono sottoposti agli studenti di altri Paesi in date che possono essere successive a quella italiana (la referente Saba dei "Giochi d'Autunno" dell'Istituto, al termine della gara, ritirerà anche i testi dei quesiti).

PER ALLENARSI SI RIPORTA IL LINK SOTTOINDICATO DOVE E' POSSIBILE VISIONARE E CARICARE L'ARCHIVIO DEI GIOCHI BOCCONI:

<https://giochimatematici.unibocconi.it/index.php/archivio-giochi>

L'Università BOCCONI invierà gli esiti della gara presumibilmente entro la fine di gennaio 2018.

La Dirigente Prof.ssa Marcella Maria Petricca ed i docenti dell'Istituto Comprensivo 3° Sora si complimentano, fin da ora, con tutti gli alunni che hanno deciso di "mettersi in gioco" con la giusta dose di "logica, intuizione e fantasia.