



## PROGETTO PER LA FORMAZIONE IN SERVIZIO DI DOCENTI DELLA SCUOLA PRIMARIA

### ***Scratch e la Makey Makey, il coding per una didattica creativa fai-da-te***

Il progetto presentato qui si inserisce

- nell'orizzonte delineato dalla Raccomandazione del Parlamento Europeo e del Consiglio del 18 dicembre 2006 (2006/962/CE) sulle 8 competenze chiave (<http://eur-lex.europa.eu/legal-content/IT/TXT/?uri=LEGISSUM%3Ac11090>) da promuovere lungo tutto l'arco della vita in una 'società della conoscenza', in particolare la "competenza digitale, imparare ad imparare, consapevolezza ed espressione culturale";
- nel quadro del Piano Nazionale Scuola digitale promosso dal governo italiano sulla diffusione delle tecnologie digitali nelle scuole, nell'ambito della legge 107/2015 (La Buona Scuola).
- nella realtà dell'alternanza scuola-lavoro, innovazione della legge 107/2015 (La Buona Scuola) in linea con il principio della scuola aperta.

Il progetto consiste nell'imparare a usare *Scratch* (<https://scratch.mit.edu/>), ambiente di programmazione a blocchi per il coding e la robotica, come laboratorio creativo. Un laboratorio creativo per la didattica da sviluppare con la scheda *Makey Makey*, programmando *Scratch* usando oggetti e materiali fisici come conduttori: una combinazione sorprendente di analogico e digitale per realizzare attività didattiche divertenti, attive e creative.

Il progetto ha durata di 25 ore, 20 in presenza, 5 a distanza, da svolgere secondo il seguente calendario:

30 GENNAIO ore 15.00 - 17.00

Aula 4 Polo didattico via Principe Amedeo 184

Studenti e studentesse impegnati/e nel progetto di alternanza scuola-lavoro, "Didattica digitale e tutorato docenti in formazione" presentano i loro progetti didattici

1 FEBBRAIO ore 14.00 - 18.00

Piazza telematica, via Principe Amedeo 184

Come funziona Scratch (ulteriori strumenti)

Esercitazione pratica su Scratch

8 FEBBRAIO ore 14.00 - 18.00

Piazza telematica, via Principe Amedeo 184

Come funziona Scratch (ulteriori strumenti)



Laboratorio di Tecnologie Audiovisive  
Esercitazione pratica su Scratch

ltaonline.wordpress.com ■ o.martini@uniroma3.it

15 FEBBRAIO ore 14.00 - 18.00  
Piazza telematica, via Principe Amedeo 184  
Come funziona Scratch (ulteriori strumenti)  
Esercitazione pratica su Scratch

Ideazione del progetto didattico nelle 5 ore disponibili per ciascun partecipante, con la possibilità di partecipare nell'ambiente on line del corso

22 FEBBRAIO ore 14.00 - 18.00  
Piazza telematica, via Principe Amedeo 184  
Realizzazione del progetto didattico

27 FEBBRAIO ore 14.00 - 18.00  
Aula 12 Polo didattico via Principe Amedeo 184  
Docenti e studenti impegnati nel progetto "Scratch e la Makey Makey, il coding per una didattica creativa" presentano i loro progetti didattici

#### NOTE ORGANIZZATIVE

- I posti disponibili sono **35**
- Le richieste d'iscrizione saranno accettate in ordine di prenotazione da effettuarsi in Eventbrite tramite il seguente link:  
<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-formazione-docenti-in-servizio-41308064533>
- L'iniziativa è gratuita e rientra tra le attività formative per le quali può essere concesso l'esonero dal servizio ai sensi della Nota MIUR 02.02.2016-Prot. n. 3096.
- La partecipazione è valida per l'adempimento dell'obbligo formativo del personale della scuola.

#### CONTATTI

Prof.ssa Ornella Martini [ornella.martini@uniroma3.it](mailto:ornella.martini@uniroma3.it)