



FONDAZIONE TERZO PILASTRO
ITALIA E MEDITERRANEO



CONCORSO “DISEGNAMI UN ANTICO MESTIERE”

L'Associazione “Scuola Fumetto Cassino”, grazie al contributo della Fondazione Terzo Pilastro – Italia e Mediterraneo, bandisce per l'anno scolastico 2017 - 2018 il Concorso “Disegnami un antico mestiere”.

REGOLAMENTO

Art. 1

Finalità

Anni fa erano fonte di ricchezza e benessere, oggi sono in molti casi scomparsi, dimenticati o praticati da pochissimi abili artigiani. Sono i mestieri di un tempo, scalzati da nuove esigenze, dalle macchine, dalle tecnologie e dal progresso.

Pastori, panettieri, falegnami ma anche vasai, arrotini, ricamatrici, scalpellini rappresentano un patrimonio di antiche manualità che per sopravvivere ha bisogno prima di tutto di essere conosciuto. In questo contesto, il concorso si propone di diffondere la cultura e la conoscenza dei vecchi mestieri attraverso la realizzazione di opere di scrittura creativa.

Art. 2

Destinatari

Il concorso è rivolto alle classi quarte e quinte della Scuola Primaria. Gli alunni possono partecipare singolarmente, in gruppo o con tutta la classe.

Ogni Istituzione scolastica può partecipare con più elaborati.

Art. 3.

Tematiche e tipologie degli elaborati

Per l'ideazione degli elaborati, gli alunni dovranno scrivere una storia su un mestiere dimenticato o in via di estinzione: il corniciaio, la sarta, il calzolaio, il fabbro, il liutaio, il taglialegna, anche attraverso i racconti degli anziani della comunità locale, testimoni o diretti protagonisti dei lavori di una volta.

Gli elaborati non dovranno superare le 5 cartelle. Per la valutazione si adotteranno i seguenti criteri:

- Coerenza dell'elaborato con il tema proposto;
- Capacità di veicolare un messaggio socialmente rilevante;
- Originalità e creatività nella forma e nel contenuto;
- Ricchezza e correttezza lessicale e linguistica.

Art. 4

Modalità di partecipazione

La partecipazione al concorso è gratuita e l'invio degli elaborati dovrà avvenire entro l'8 marzo 2018 tramite posta elettronica al seguente indirizzo: info@scuolafumettocassino.it Per partecipare è necessario compilare il modulo allegato al presente bando.

Art. 5

Valutazione dei lavori

Una commissione formata da rappresentanti della Scuola Fumetto Cassino selezionerà i cinque racconti finalisti che diventeranno dei veri e propri video in cui le mani di esperti disegnatori faranno rivivere con segni e colori i protagonisti, gli ambienti e gli strumenti degli antichi mestieri.

Art. 6

Premiazione

Tutte le classi partecipanti saranno invitate ad assistere alle proiezioni dei video che si svolgeranno al Teatro Manzoni di Cassino entro la fine dell'anno scolastico in corso. I cinque vincitori saranno premiati con una targa di riconoscimento.

Art. 7

Accettazione del regolamento

La partecipazione al concorso è considerata quale accettazione integrale del presente regolamento.

**SCHEDA DI PRESENTAZIONE ELABORATI
“DISEGNAMI UN ANTICO MESTIERE”**

Istituto Scolastico _____

Docente referente: _____

Recapiti del docente referente:

tel. _____ email _____

Autore/i dell'opera (nomi)

Titolo dell'opera: _____

Ai sensi della L. 675/96 e in relazione al D.L. 196/2003, dichiaro di essere informato/a delle finalità e delle modalità del trattamento dei dati personali, consapevolmente indicati nella presente scheda, e di autorizzarne l'archiviazione nella banca dati dei soggetti organizzatori.

Con la presente si dichiara inoltre di aver preso visione del Bando del concorso “Disegnami un antico mestiere” e di accettarne il Regolamento.

Firma del docente referente _____

Data _____